



Fédération Française
de **Pétanque** et de **Jeu Provençal**

FICHES ÉPREUVES

BUT DE BRONZE

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

LE MORPION

Pointer pour atteindre différentes cibles en distance, en direction

Ligne formée en 10 lancers maximum ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



LA MARELLE

Pointer pour atteindre différentes cibles en distance, en direction

Nombre de cases atteintes :

Au moins 6 cases atteintes différentes en 10 lancers ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



TOC

Rentrer une boule

Nombre de boules rentrées :

Au moins 4/10 boules rentrées ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



LE POT

Connaitre le score à tout moment du jeu

Bon score annoncé à la fin de la 2ème ET de la 3ème mène ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



BUT D'ARGENT

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

LE PARCOURS PÉTANQUE

Maîtriser la trajectoire en direction, en hauteur et en force

	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4	Atelier 5
Points par atelier					

Score après les 5 ateliers :

20 points maximum en 5 ateliers ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



LE MUR

Annoncer son intention avant de lancer

	Question 1	Question 2	Question 3	Question 4	Question 5
Intention verbalisée (oui/non)					

Intention verbalisée au moins 3 fois sur 5 ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



LE TRIANGLE

Pointer en adaptant la distance et la direction du lancer

Nombre de boules dans le triangle :

Au moins 7/10 boules dans le triangle ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



BUT D'OR

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

LE PARCOURS PÉTANQUE

Score après les 5 ateliers :

20 points maximum en 5 ateliers ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



AVANT LE LANCER

Etre attentif, observer, contrôler le terrain

7/10 validées ☒ ☒

Boules	Faire un aller/retour entre le cercle et le but	Regarde sa donnée	Bouche un trou	Boules validées + 1 Non validée 0
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

ÉPREUVE VALIDÉE



TIR À LA SAUTÉE

Frapper une boule à la sautée, tir au fer

Nombre de boules touchées à la sautée :

Au moins 5/10 boules touchées à la sautée ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



BOULE BRONZE

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

GAGNER

Choisir une stratégie (attaquer, construire) efficace pour gagner

Nombre de victoires :

Au moins 2 victoires sur les 4 mènes jouées ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



TIR DANS UNE CIBLE

Maîtriser la trajectoire du lancer au tir

Nombre de boules tombées dans le cercle :

Au moins 8/10 boules tombées dans le cercle ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



SAVOIR POINTER ET TIRER

Être polyvalent, jouer à différents postes

Points obtenus :

12 points minimum en 12 boules jouées ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



NE PAS PERDRE

Choisir une stratégie (défendre, construire) efficace pour ne pas perdre

Nombre de défaites :

Au maximum 3 défaites sur les 6 mènes jouées ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



BOULE D'ARGENT

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

LA RÉGULARITÉ

Maîtriser la trajectoire du lancer au tir et être régulier

	Tir 1	Tir 2	Tir 3	Tir 4	Tir 5	Tir 6	Tir 7	Tir 8	Tir 9	Tir 10	Total
Boule sortie (impact dans le cercle)											
Lancer tombé dans le cercle											

Au moins 6 boules sorties tout en tombant dans le cercle



Au moins 9 lancers sur 10 tombent directement dans le cercle



ÉPREUVE VALIDÉE



LA COMPLÉMENTARITÉ

Être polyvalent, jouer à différents postes

En 20 lancers, 5 boules cibles sorties et 5 boules pointées dans les cercles



ÉPREUVE VALIDÉE



LE LANCER DU BUT

Maîtriser le lancer du but

Nombre de points obtenus :

Au moins 9 points obtenus sur 3 passages



ÉPREUVE VALIDÉE



BOULE D'ARGENT

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

GAGNER

Choisir une stratégie (attaquer, construire) efficace pour gagner

Nombre de victoires :

Au moins 3 victoires sur les 6 mènes jouées ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



DÉCISION PARTAGÉE

Choisir une stratégie et communiquer

Interpellation de l'éducation	Intention identique des deux joueurs (Oui/Non)
Intention 1	
Intention 2	
Intention 3	
Intention 4	
Intention 5	

L'intention est la même pour les deux joueurs au moins 3 fois sur 5 ☒ ☒

ÉPREUVE VALIDÉE



NOTES

.....

.....

.....

.....

.....



BOULE D'OR

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

TIRE CADRÉ

Tirer pour cadrer

Nombre de boules cadrées :

Au moins 5/10 boules sont cadrées ☒ ☐

ÉPREUVE VALIDÉE



PROJET DE JEU

Se connaître, estimer le nombre de boules à jouer pour réussir

Score annoncé avant de jouer :

Score réalisé après avoir lancé les 10 boules :

Nombre de boules dans le grand triangle :

Le score annoncé est au moins de 18 points, avec un score réalisé à +/- 5 points de l'annonce et au moins 8/10 boules sont dans le grand triangle ☒ ☐

ÉPREUVE VALIDÉE



POINT AVEC EFFET

Maîtriser tenue de boule et sortie de main : mettre de l'effet

Nombre de boules réussies avec effet :

Au moins 4/10 boules avec un effet maîtrisé ☒ ☐

ÉPREUVE VALIDÉE



MÈNE DÉCISIVE

Faire un projet de jeu pertinent et maîtriser les boules décisives

Nombre de victoires sur la situation 1 :

Nombre de victoires sur la situation 2 :

Au moins 3 victoires sur les 6 mènes jouées tout en réussissant au moins une fois chaque situation ☒ ☐

ÉPREUVE VALIDÉE

